



# K100 プログラマブルディスプレイビーコン (Modbus®対応) 製品マニュアル

## 【ご案内】

本書は、Banner Engineering社が発行する英語で記載されたマニュアルをもとに、ターク・ジャパン（株）にて日本語へ機械翻訳した参考資料です。原文の内容を正確に翻訳するように努めておりますが、表現方法など一部の記載が原文と異なる場合や誤訳が存在する可能性があります。また、Banner社のマニュアル改訂に伴い、情報の更新に時間差が生じる可能性もあります。正確な内容、かつ最新の情報を確認する場合は、必ずBanner Engineering社発行の原文のマニュアルをご参照ください。

K100 Programmable Display Beacon with Modbus® Product Manual

取扱説明書 ※日本語に機械翻訳した参考資料

品番: TJ248446 改訂 A

2025年8月11日

© Banner Engineering Corp. 無断転載禁止 [www.bannerengineering.com](http://www.bannerengineering.com)

# 目次

<b>第1章 特長</b> .....	<b>3</b>
1. モデル .....	3
<b>第2章 配線</b> .....	<b>4</b>
<b>第3章 Modbusレジスタマップ</b> .....	<b>5</b>
1. ホールディングレジスタ列の定義.....	5
2. デバイス情報.....	5
3. Modbus設定.....	6
4. 動作モード.....	6
1. ランモード.....	7
2. メッセージモード.....	9
3. レベルモード.....	13
4. タイマーモード.....	26
5. カウンターモード.....	40
5. 表示設定.....	53
6. カスタム設定.....	53
1. カスタムカラー1設定.....	54
2. カスタムカラー2設定.....	54
3. カスタムオーディオ設定.....	54
<b>第4章 仕様</b> .....	<b>55</b>
1. FCC/パート15 クラスB (不要輻射装置) .....	56
2. カナダ産業省 ICES-003(B).....	56
3. 寸法.....	57
<b>第5章 アクセサリ</b> .....	<b>58</b>
1. コードセット .....	58
2. ブラケット.....	58
3. 高位置取付システム.....	58
<b>第6章 製品サポートとメンテナンス</b> .....	<b>60</b>
1. UTF-8エンコード表とUnicode文字.....	60
2. 中性洗剤とぬるま湯で清掃.....	64
3. 修理 .....	64
4. お問い合わせ.....	64
5. Banner Engineering社 制限付き保証.....	64

章目次

1.1 モデル..... 3

# 第1章                      特長

K100 プログラマブルディスプレイビーコンは、操作員と装置間の連携を改善し、応答速度と生産性の向上を図る必要がある制御エンジニアおよびOEM向けに、診断および状態表示を提供します。



- 容易に設定できる汎用ディスプレイは、ほぼあらゆる場所に設置でき、複雑なHMIや他のディスプレイのシンプルで強力な代替手段となります。
- タクトタイム、装置状態、組立シーケンス、カウント、測定値などを最も有効な場所に表示するのに最適です。
- Modbus®制御により、フルカラー表示および高度なアニメーション設定が可能
- 簡単かつ迅速な設定が可能で、希望するテキストを定義し、離散制御またはプロセスデータ経由で呼び出すだけです。
- 明るい白色LEDディスプレイと多色ビーコンLEDは10メートル離れても判読可能で、作業者が状況を正確に把握し迅速に対応できます。
- ISO 20653に準拠したIP66およびIP69K等級のポリカーボネート筐体は、衝撃や結露に強く、厳しい環境下でも明確な表示を維持します。

## 1.1      モデル

表1.モデル記号表

シリーズ	スタイル	タイプ	電圧	カラー	制御方式	ブザー有無	コネクタ <sup>(1)</sup>
K100P	D	BL		RGB	S		Q
K100P = K100 Proシリーズ	D = ディスプレイ	BL = ビーコンライト	記載なし = DC電源	RGB =マルチカラー	S = Modbus	記載なし = ブザーなし A =ブザーあり	Q =一体型4ピン M12オス クイック ディスコネクトコネ クタ

(1) クイックディスコネクトコネクタ付きモデルには、対応するコードセットが必要です。

章目次

# 第2章 配線

表 2. Modbus 配線

4ピン M12 オス コネクタ ピン配置	ピン割り当てと配線
	<div>1. 茶 : 12~30V DC</div> <div>2. 白 : RS-485 (+)</div> <div>3. 青 : DCコモン</div> <div>4. 黒 : RS-485 (-)</div>

章目次

1. ホールディングレジスタ列の定義.....	5
2. デバイス情報.....	5
3. Modbus設定.....	6
4. 動作モード.....	6
5. 表示設定.....	53
6. カスタム設定.....	53

# 第3章Modbusレジスタマップ

## 1. ホールディングレジスタ列の定義

**Base 0 アドレス**

最初のレジスタを0としてアドレスが割り当てられます

**Base 1 アドレス**

最初のレジスタを1としてアドレスが割り当てられます

**説明**

レジスタの機能を一覧表示します

**ホールディングレジスタ表現**

レジスタで使用可能な値とそれらの定義を一覧表示します

**初期値**

レジスタの出荷時の初期値を一覧表示します

**保存対象**

はい：レジスタ値は不揮発性メモリに保存され、電源を入れ直しても保持されます

いいえ：レジスタ値は揮発性メモリに保存され、電源を入れ直すと初期値にリセットされます

**アクセス権限**

読み取り／書き込み（RW）：レジスタの読み取りおよび書き込みが可能です

読み取り専用（RO）：レジスタは読み取りのみ可能で、書き込みはできません

## 2. デバイス情報

以下のレジスタには、モデル名およびその他のデバイス固有情報が一覧表示されます

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
40605-40615	40606-40616	Banner名称		Banner Engineering	はい	読み取り 専用
40616-40631	40617-40632	製品名		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40632	40633	項目 H	品目番号は2つの16ビットレジスタに 分割されています	デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40633	40634	項目 L		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40634	40635	シリアル番号 1 (H)		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40635	40636	シリアル番号 2		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40636	40637	シリアル番号 3		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40637	40638	シリアル番号 4 (L)		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40638	40639	ファームウェア部品番号 H	230038は上位・下位の2つの16ビットレジスタに 分割されています	デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40639	40640	ファームウェア部品番号 L		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40640	40641	ファームウェアバージョン H		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40641	40642	ファームウェアバージョン L		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40642	40643	ファームウェアビルド番号 H		デバイスを参照	はい	読み取り 専用

Continued on page 6

Continued from page 5

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
40643	40644	ファームウェアビルド番号 L		デバイスを参照	はい	読み取り 専用
40644-40659	40645-40660	ユーザー定義タグ	ユーザー書き込み領域	より多くのセンサ。より多くのソリューション。	はい	読み取り／ 書き込み

### 3.3 Modbus設定

これらのレジスタを使用してModbus通信を設定します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
46100	46101	アドレス	1-254	1	はい	読み取り／ 書き込み
46101	46102	通信速度(ボーレート)	96 = 9.6k 192 = 19.2k 384 = 38.4k	192	はい	読み取り／ 書き込み
46102	46103	パリティ	0 = なし 1 = 奇数 2 = 偶数	0	はい	読み取り／ 書き込み
46103	46104	ストップビット	1 = 1 ビット 2 = 2 ビット 3 = 1.5 ビット	1	はい	読み取り／ 書き込み

### 3.4 動作モード

このレジスタを使用して、デバイスの主な動作モードを選択します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
42200	42201	動作モード	0 = ランモード 1 = メッセージモード 2 = レベルモード 3 = タイマーモード 4 = カウンターモード	0	はい	読み取り／ 書き込み

### 3.4.1 ランモード

定義されたデバイス状態を有効にするために1つのレジスタを使用します。カラー、輝度、アニメーション、および表示メッセージを設定するために、追加の不揮発性レジスタを使用します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42000	42001	ランモード アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スイープ点灯 7 = 2色スイープ点灯	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	
42001	42002	ランモード カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	
42002	42003	ランモード カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	
42003	42004	ランモード 速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	
42004	42005	ランモード パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 7

Continued from page 7

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42005	42006	ランモード カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	
42006	42007	ランモード カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	
42007	42008	ランモード ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ(上昇音) 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	いいえ	読み取り／ 書き込み	ブザーなし モデルでは、 このレジスタは ランモード 文字列の 一部です
42008	42009	ランモード ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	ブザーなし モデルでは、 このレジスタ はランモード 文字列の 一部です

Continued on page 9



Continued from page 8

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42008-42022	42009-42023	ランモード 文字列	例: レジスタ 42009: 0x4241 (16進) = BA レジスタ 42010: 0x4E4E (16進) = NN レジスタ 42011: 0x4552 (16進) = ER	0x0000	いいえ	読み取り/ 書き込み	(15ワード /30文字)

### 3.4.2 メッセージモード

定義されたデバイス状態を有効にするために1つのレジスタを使用します。カラー、輝度、アニメーション、および保存されたメッセージの表示を設定するために、追加の不揮発性レジスタを使用します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42000	42001	メッセージモード アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スワイプ点灯 7 = 2色スワイプ点灯	0	いいえ	読み取り/ 書き込み	
42001	42002	メッセージモード カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	いいえ	読み取り/ 書き込み	
42002	42003	メッセージモード カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	いいえ	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 10

Continued from page 9

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42003	42004	メッセージモード 速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	
42004	42005	メッセージモード パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	
42005	42006	メッセージモード カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	
42006	42007	メッセージモード カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 11

Continued from page 10

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42007	42008	メッセージモード ブザータイプ	0 = バルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	ブザーなし モデルでは、 このレジスタは メッセージ モード メッセージ1 です
42008	42009	メッセージモード ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	ブザーなし モデルでは、 この レジスタは メッセージ モード メッセージ2 です
42010	42011	メッセージモード メッセージ1	0 = メッセージ0(空白) 1 = メッセージ1 2 = メッセージ2 3 = メッセージ3 4 = メッセージ4 5 = メッセージ5 6 = メッセージ6 7 = メッセージ7 8 = メッセージ8 9 = メッセージ9 10 = メッセージ10 11 = メッセージ11 12 = メッセージ12 13 = メッセージ13 14 = メッセージ14	0	いいえ	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 12

Continued from page 11

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42011	42012	メッセージモード メッセージ2	0 = メッセージ0(空白) 1 = メッセージ1 2 = メッセージ2 3 = メッセージ3 4 = メッセージ4 5 = メッセージ5 6 = メッセージ6 7 = メッセージ7 8 = メッセージ8 9 = メッセージ9 10 = メッセージ10 11 = メッセージ11 12 = メッセージ12 13 = メッセージ13 14 = メッセージ14	0	いいえ	読み取り/ 書き込み	

## メッセージモード メッセージ

以下のレジスタを使用して、利用可能な15個の各メッセージを設定します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディング レジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42400-42415	42401-42416	メッセージ0(空白)			はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42416-42431	42417-42432	メッセージ1		Reset (リセット)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42432-42447	42432-42448	メッセージ2		Fault(異常)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42448-42463	42449-42464	メッセージ3		Stop(停止)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42464-42479	42465-42480	メッセージ4		Start(開始)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42480-42495	42481-42496	メッセージ5		Changeover(切換)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42496-42511	42497-42512	メッセージ6		Open(開放)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42512-42527	42513-42528	メッセージ7		Welcome(ようこそ)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42528-42543	42529-42544	メッセージ8		Quality(品質)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42544-42559	42545-42590	メッセージ9		Warning(警告)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42560-42575	42561-42576	メッセージ10		Alarm(アラーム)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)

Continued on page 13

Continued from page 12

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディング レジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42576-42591	42577-42592	メッセージ11		Break(休憩)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード/ 32文字)
42592-42607	42593-42608	メッセージ12		Run(実行)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード/ 32文字)
42608-42623	42609-42624	メッセージ13		Maintenance(保守)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード/ 32文字)
42624-42639	42625-42640	メッセージ14		Closed(閉鎖)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード/ 32文字)
42640-42655	42641-42656	メッセージ15		Material(材料)	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード/ 32文字)

### 3.4.3 レベルモード

スケーリングされた入力値に基づいてレベルを表示するために、レベルモードを使用します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
42000	42001	レベルモード値	0-65535	0	いいえ	読み取り/ 書き込み

### レベルモード一般設定

これらのレジスタを使用して、フィルタ、ラベル、バーグラフ、およびその他のレベルモード設定を行います。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42700	42701	フィルタレベル	0 = なし 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42701	42702	ヒステリシスレベル	0 = なし 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42702-42709	42703-42710	レベルモードデータラベル		Time =	はい	読み取り/ 書き込み	(8ワード/ 16文字)
42710	42711	レベルモード値	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42711	42712	レベルモードバーグラフ	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42712	42713	出カスケール値(低)	0-65535	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42713	42714	出カスケール値(高)	0-65535	10	はい	読み取り/ 書き込み	
42714	42715	入カスケール値(低)	0-65535	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42715	42716	入カスケール値(高)	0-65535	65535	はい	読み取り/ 書き込み	
42716-42717	42717-42718	レベルモード値ラベル		s	はい	読み取り/ 書き込み	(2ワード/ 4文字)

Continued on page 14

Continued from page 13

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42718	42719	レベルモード表示方向	0 = 0 度 1 = 180 度 2 = 90 度 3 = 270 度	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42719	42720	レベルモード 最小バークラフ	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42720	42721	レベルモード 小数点桁数	0-3	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42721	42722	レベルモード 時間表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	

## レベルモード基本設定

これらのレジスタを使用して、レベルモードのカラー、アニメーション、およびブザーを設定します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42722	42723	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42723-42738	42724-42739	強制表示 文字列		Base	はい	読み取り／ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42739	42740	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スロープ点灯 7 = 2色スロープ点灯	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42740	42741	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 15

Continued from page 14

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42741	42742	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42742	42743	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42743	42744	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42744	42745	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42745	42746	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 16

Continued from page 15

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42746	42747	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り/ 書き込み	
42747	42748	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	

## レベルモードしきい値1設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42748	42749	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42749	42750	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42750	42751	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42751	42752	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42752	42753	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42753-42768	42754-42769	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42769	42770	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スweep点灯 7 = 2色スweep点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 17



Continued from page 16

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42770	42771	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42771	42772	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42772	42773	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42773	42774	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 18

Continued from page 17

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42774	42775	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42775	42776	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42776	42777	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り／ 書き込み	
42777	42778	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	

## レベルモードしきい値2設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42778	42779	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42779	42780	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42780	42781	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42781	42782	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42782	42783	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42783-42798	42784-42799	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード /32文字)
42799	42800	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スワイプ点灯 7 = 2色スワイプ点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42800	42801	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42801	42802	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 19

Continued from page 19

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42802	42803	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42803	42804	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42804	42805	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42805	42806	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 21

Continued from page 20

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42806	42807	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り/ 書き込み	
42807	42808	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	

## レベルモードしきい値3設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42808	42809	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42809	42810	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42810	42811	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42811	42812	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42812	42813	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42813-42828	42814-42829	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード /32文字)
42829	42830	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スweep点灯 7 = 2色スweep点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 22

Continued from page 21

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42830	42831	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42831	42832	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42832	42833	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42833	42834	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 23

Continued from page 22

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42834	42835	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42835	42836	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42836	42837	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り／ 書き込み	
42837	42838	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	

## レベルモードしきい値4設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42838	42839	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42839	42840	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42840	42841	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42841	42842	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42842	42843	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42843-42858	42844-42859	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード /32文字)
42859	42860	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スィープ点灯 7 = 2色スィープ点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42860	42861	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42861	42862	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 24



Continued from page 24

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42862	42863	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42863	42864	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42864	42865	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42865	42866	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 26

Continued from page 25

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42866	42867	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り/ 書き込み	
42867	42868	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	

### 3.4.4 タイマーモード

これらのレジスタを使用して、タイマーモードの入力および値を設定します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
42000	42001	実行/一時停止入力	0 = オフ (停止中)    1 = オン (カウント中)	0	いいえ	読み取り/ 書き込み
42001	42002	リセット入力	0 = オフ    1 = オン	0	いいえ	読み取り/ 書き込み
42900	42901	タイマー値	0-65535		はい	読み取り/ 書き込み

#### タイマーモード設定

これらのレジスタを使用して、タイマーモードの単位、カウント方向、およびリセットを設定します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
42901	42902	タイマー単位タイプ	0 = 秒 1 = 1/10秒 2 = 1/100秒 3 = 1/1000秒	0	はい	読み取り/ 書き込み
42902	42903	タイマーカウントタイプ	0 = ダウン 1 = アップ	0	はい	読み取り/ 書き込み
42903	42904	自動リセット有効化	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み

## タイマーモード一般設定

これらのレジスタを使用して、フィルタ、ラベル、バーグラフ、およびその他のタイマーモード設定を行います。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42700	42701	フィルタレベル	0 = なし 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42701	42702	ヒステリシスレベル	0 = なし 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42702-42709	42703-42710	タイマーモード データラベル		Time =	はい	読み取り／ 書き込み	(8ワード／ 16文字)
42710	42711	タイマーモード 値	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42711	42712	タイマーモード バーグラフ	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42712	42713	出カスケール値(低)	0-65535	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42713	42714	出カスケール値(高)	0-65535	10	はい	読み取り／ 書き込み	
42714	42715	入カスケール値(低)	0-65535	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42715	42716	入カスケール値(高)	0-65535	65535	はい	読み取り／ 書き込み	
42716-42717	42717-42718	タイマーモード 値ラベル		s	はい	読み取り／ 書き込み	(2ワード／ 4文字)
42718	42719	タイマーモード 表示方向	0 = 0 度 1 = 180 度 2 = 90 度 3 = 270 度	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42719	42720	タイマーモード 最小バーグラフ	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42720	42721	タイマーモード 小数点桁数	0-3	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42721	42722	タイマーモード 時間表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	

## タイマーモード基本設定

これらのレジスタを使用して、タイマーモードのカラー、アニメーション、およびブザーを設定します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42722	42723	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42723-42738	42724-42739	強制表示 文字列		Base	はい	読み取り／ 書き込み	(16ワード ／32文字)

Continued on page 28

Continued from page 27

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42739	42740	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スイープ点灯 7 = 2色スイープ点灯	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42740	42741	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42741	42742	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42742	42743	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42743	42744	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 29

Continued from page 28

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42744	42745	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42745	42746	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42746	42747	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り／ 書き込み	
42747	42748	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	

## Timer Mode Threshold 1 設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42748	42749	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42749	42750	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42750	42751	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42751	42752	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42752	42753	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42753-42768	42754-42769	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード /32文字)
42769	42770	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スィープ点灯 7 = 2色スィープ点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42770	42771	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42771	42772	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 30

Continued from page 30

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42772	42773	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42773	42774	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42774	42775	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42775	42776	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 32

Continued from page 31

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42776	42777	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り/ 書き込み	
42777	42778	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	

## タイマーモードしきい値2設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42778	42779	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42779	42780	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42780	42781	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42781	42782	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42782	42783	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42783-42798	42784-42799	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード /32文字)
42799	42800	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スweep点灯 7 = 2色スweep点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 33



Continued from page 32

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42800	42801	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42801	42802	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42802	42803	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42803	42804	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 34

Continued from page 33

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42804	42805	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42805	42806	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42806	42807	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り／ 書き込み	
42807	42808	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	

## タイマーモードしきい値3設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42808	42809	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42809	42810	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42810	42811	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42811	42812	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42812	42813	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42813-42828	42814-42829	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード /32文字)
42829	42830	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スィープ点灯 7 = 2色スィープ点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42830	42831	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42831	42832	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 35

Continued from page 35

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42832	42833	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42833	42834	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42834	42835	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42835	42836	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 37

Continued from page 36

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42836	42837	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り/ 書き込み	
42837	42838	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	

## タイマーモードしきい値4設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42838	42839	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42839	42840	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42840	42841	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42841	42842	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42842	42843	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42843-42858	42844-42859	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42859	42860	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スweep点灯 7 = 2色スweep点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 38

Continued from page 37

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42860	42861	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42861	42862	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42862	42863	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42863	42864	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 39

Continued from page 38

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42864	42865	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42865	42866	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42866	42867	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り／ 書き込み	
42867	42868	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	

### 3.4.5 カウンターモード

入力信号に基づいて値をカウントアップまたはカウントダウンするために、カウンターモードを使用します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42000	42001	カウントアップ入力	0 = オフ 1 = カウントアップ (パルス)	0	いいえ	読み取り/ 書き込み	パルス 入力が必要
42001	42002	カウントダウン入力	0 = オフ 1 = カウントダウン (パルス)	0	いいえ	読み取り/ 書き込み	パルス 入力が必要
42002	42003	リセット入力	0 = オフ 1 = カウントリセット	0	いいえ	読み取り/ 書き込み	
43000	43001	カウント値			いいえ	読み取り 専用	32ビット 浮動小数 点値として 出力されま す
43001	43002	カウント値			いいえ	読み取り 専用	

### カウンターモード一般設定

これらのレジスタを使用して、ラベル、フィルタ、バーグラフ、およびその他のカウンターモード設定を行います。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42700	42701	フィルタレベル	0 = なし 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42701	42702	ヒステリシスレベル	0 = なし 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42702-42709	42703-42710	カウンターモード データラベル		Time =	はい	読み取り/ 書き込み	(8ワード/ 16文字)
42710	42711	カウンターモード値	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42711	42712	カウンターモード バーグラフ	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42712	42713	出カスケール値(低)	0-65535	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42713	42714	出カスケール値(高)	0-65535	10	はい	読み取り/ 書き込み	
42714	42715	入カスケール値(低)	0-65535	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42715	42716	入カスケール値(高)	0-65535	65535	はい	読み取り/ 書き込み	
42716-42717	42717-42718	カウンターモード 値ラベル		s	はい	読み取り/ 書き込み	(2ワード/ 4文字)
42718	42719	カウンターモード 表示方向	0 = 0 度 1 = 180 度 2 = 90 度 3 = 270 度	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42719	42720	カウンターモード 最小バーグラフ	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42720	42721	カウンターモード 小数点桁数	0-3	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42721	42722	カウンターモード 時間表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	



## カウンターモード基本設定

これらのレジスタを使用して、カウンターモードのカラー、アニメーション、およびブザーを設定します。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42722	42723	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42723-42738	42724-42739	強制表示 文字列		Base	はい	読み取り／ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42739	42740	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スィープ点灯 7 = 2色スィープ点灯	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42740	42741	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42741	42742	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42742	42743	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 42

Continued from page 41

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42743	42744	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42744	42745	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42745	42746	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42746	42747	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 43

Continued from page 42

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42747	42748	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	

## カウンターモードしきい値1設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42748	42749	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42749	42750	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42750	42751	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42751	42752	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42752	42753	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42753-42768	42754-42769	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード /32文字)
42769	42770	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スweep点灯 7 = 2色スweep点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42770	42771	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 44

Continued from page 43

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42771	42772	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42772	42773	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42773	42774	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42774	42775	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42775	42776	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 45

Continued from page 44

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42776	42777	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り／ 書き込み	
42777	42778	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	

## カウンターモードしきい値2設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42778	42779	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42779	42780	パーセント	0-100	25	はい	読み取り／ 書き込み	
42780	42781	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42781	42782	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42782	42783	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42783-42798	42784-42799	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り／ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42799	42800	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スィープ点灯 7 = 2色スィープ点灯	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 46

Continued from page 45

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42800	42801	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42801	42802	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42802	42803	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42803	42804	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 47

Continued from page 46

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42804	42805	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42805	42806	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42806	42807	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り／ 書き込み	
42807	42808	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	

## カウンターモードしきい値3設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42808	42809	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42809	42810	パーセント	0-100	25	はい	読み取り／ 書き込み	
42810	42811	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42811	42812	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42812	42813	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42813-42828	42814-42829	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り／ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42829	42830	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スィープ点灯 7 = 2色スィープ点灯	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42830	42831	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42831	42832	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 48



Continued from page 48

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42832	42833	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42833	42834	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42834	42835	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42835	42836	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 50

Continued from page 49

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42836	42837	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り/ 書き込み	
42837	42838	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み	

## カウンターモードしきい値4設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42838	42839	有効化	0 = 無効 1 = 有効	1	はい	読み取り/ 書き込み	
42839	42840	パーセント	0-100	25	はい	読み取り/ 書き込み	
42840	42841	タイプ	0 = 以下 1 = より大きい	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42841	42842	しきい値 強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42842	42843	ディスプレイ強制表示	0 = 無効 1 = 有効	0	はい	読み取り/ 書き込み	
42843-42858	42844-42859	強制表示 文字列		Thresh 1	はい	読み取り/ 書き込み	(16ワード ／32文字)
42859	42860	アニメーション	0 = オフ 1 = 点灯 2 = 点滅 3 = 2色交互点滅 4 = 50/50点灯 5 = 50/50点滅 6 = 輝度スweep点灯 7 = 2色スweep点灯	0	はい	読み取り/ 書き込み	

Continued on page 51

Continued from page 50

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42860	42861	カラー1	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42861	42862	カラー1 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42862	42863	速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み	
42863	42864	パターン	0 = ノーマル 1 = ストロボ点滅 2 = 3回点滅 3 = SOS 4 = ランダム	0	はい	読み取り／ 書き込み	

Continued on page 52

Continued from page 51

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42864	42865	カラー2	0 = 緑 1 = 赤 2 = オレンジ 3 = アンバー 4 = 黄 5 = ライムグリーン 6 = スプリンググリーン 7 = シアン 8 = スカイブルー 9 = 青 10 = 紫 11 = マゼンタ 12 = ローズ 13 = 昼白色 14 = カスタム1 15 = カスタム2	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42865	42866	カラー2 輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み	
42866	42867	ブザータイプ	0 = パルス 1 = ワブル 2 = ストロボ 4 = フープ 5 = スタッカート 6 = サイレン 8 = 連続音 1 9 = 連続音 2 16 = ジングル 17 = メロディ 1 18 = メロディ 2 19 = メロディ 3 20 = カスタム	8	はい	読み取り／ 書き込み	
42867	42868	ブザー音量	0 = オフ 1 = 低 2 = 中 3 = 高	0	はい	読み取り／ 書き込み	

## 3.5 表示設定

これらのレジスタを使用して、デバイスの一般的な表示設定を行います。

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
42300	42301	文字色	0 = 白 1 = 黒	0	はい	読み取り／ 書き込み
42301	42302	輝度	0 = 高 1 = 中 2 = 低 3 = オフ 4 = カスタム	0	はい	読み取り／ 書き込み
42302	42303	スクロール方向	0 = コネクタ反対側へ 1 = コネクタ側へ	0	はい	読み取り／ 書き込み
42303	42304	スクロール 速度	0 = 低速 1 = 標準 2 = 高速 3 = カスタム	1	はい	読み取り／ 書き込み
42304	42305	文字の反転表示	0 = 無効 1 = 有効			
42305	42306	スクロールモード	0 = 自動 1 = オン 2 = オフ			
42306	42307	設置方向	0 = 0 度 1 = 180 度 2 = 90 度 3 = 270 度			
42307	42308	文字揃え	0 = 左揃え 1 = 右揃え 2 = 中央揃え	0	はい	読み取り／ 書き込み

## 3.6 カスタム設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42904	42905	カスタム 輝度	0-100	100	読み取り／ 書き込み	はい	
42905	42906	カスタム フラッシュレート (dHz)	1-255	10	読み取り／ 書き込み	はい	
42906	42907	カスタム表示輝度	0-100	100	読み取り／ 書き込み	はい	
42907	42908	カスタム表示スクロール 速度	0-255	15	読み取り／ 書き込み	はい	
42308	42309	デッドスペース有効化	0 = 無効 1 = 有効	0	読み取り／ 書き込み	はい	
42309	42310	表示値の繰り返し	0 = 無効 1 = 有効	0	読み取り／ 書き込み	はい	

Continued on page 54

Continued from page 53

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限	注記
42310	42311	デッドスペース値	0 to 77	0	読み取り/ 書き込み	はい	この値は、 表示の末 尾で消灯 したまま 残る列の 数を示し ます。

### 3.6.1 カスタム カラー1 設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
42908	42909	カスタム カラー1 赤	0-255	255	読み取り/ 書き込み	はい
42909	42910	カスタム カラー1 緑	0-255	255	読み取り/ 書き込み	はい
42910	42911	カスタム カラー1 青	0-255	255	読み取り/ 書き込み	はい

### 3.6.2 カスタム カラー2 設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
42911	42912	カスタム カラー2 赤	0-255	255	読み取り/ 書き込み	はい
42912	42913	カスタム カラー2 緑	0-255	255	読み取り/ 書き込み	はい
42913	42914	カスタム カラー2 青	0-255	255	読み取り/ 書き込み	はい

### 3.6.3 カスタム オーディオ設定

Base 0 アドレス	Base 1 アドレス	説明	ホールディングレジスタ表現	初期値	保存対象	アクセス 権限
42914	42915	タイプ	0 = ビープ 1 = スイープ 2 = トーン	0	はい	読み取り/ 書き込み
42915	42916	スイープタイプ	0 = アップ 1 = ダウン 2 = アップダウン 3 = ダウンアップ	0	はい	読み取り/ 書き込み
42916	42917	周波数1	0 = オフ 1 = 低 2 = 標準 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み
42917	42918	周波数2	0 = オフ 1 = 低 2 = 標準 3 = 高	0	はい	読み取り/ 書き込み

## 目次

1. FCCパート15 クラスB (不要輻射装置) .....	56
2. カナダ産業省 ICES-003(B).....	56
3. 寸法.....	57

# 第4章 仕様

## 電源電圧

18 V DC ~ 30 V DC

適合するクラス2電源 (UL) またはSELV電源 (CE) のみ  
を使用してください

## 消費電流

18 V DC時 最大350 mA

24 V DC時 最大270 mA

30 V DC時 最大220 mA

## 電源保護回路

逆接続および過渡電圧に対する保護付き

## 漏れ電流耐性

400 µA

## インジケータ応答時間

オン応答 : 最大325 ms

オフ応答 : 最大20 ms

## 接続

一体型4ピンM12オス クイックディスコネクタコネクタ  
クイックディスコネクタコネクタ付きモデルには、対応する  
コードセットが必要です。

ケーブルに高圧スプレーを直接噴射しないでください。  
破損の原因となります。

## 動作温度範囲

-40°C ~ +50°C (-40°F ~ +122°F)

## 保存温度範囲

-40°C ~ +70°C (-40°F ~ +158°F)

## 環境保護等級

ISO 20653に準拠したIP66およびIP69K等級

UL Type 4X

## 振動および機械的衝撃

IEC 60068-2-6に適合 (振動 : 10~55 Hz、1.0 mm振幅、  
5分間スイープ、30分保持)

IEC 60068-2-27に適合 (衝撃 : 15G、11 ms、ハーフサイ  
ン波)

耐衝撃 : IK10 (IEC 60068-2-75)

## ブザー特性

音圧レベル (2.5 kHz、距離1 m、代表値) : 低音量93 dB/中  
音量96 dB/高音量101 dB

## 文字数制限

ランモード : 29文字

その他のモード : 32文字

## 構造

黒色ポリカーボネート筐体

スモークポリカーボネートドーム

## 認証



Banner Engineering BV Park Lane,  
Culliganlaan 2F bus 3 1831  
Diegem, BELGIUM



## 必要な過電流保護



**警告 :** 電気接続は、現地および国内の電気  
規則・規格に従い、資格のある作業者が行っ  
てください。

過電流保護は、提供される表に従い最終製品側で実装する  
必要があります。

過電流保護は外部ヒューズ、またはクラス2電源の電流制限  
機能によって提供可能です。

24 AWG未満の電源線を接続しないでください。

追加の製品サポートについては

[www.bannerengineering.com](http://www.bannerengineering.com)を参照してください。

電源配線 (AWG)	必要な過電流保護 (A)	電源配線 (AWG)	必要な過電流保護 (A)
20	5.0	26	1.0
22	3.0	28	0.8
24	2.0	30	0.5

## 取付

M36×2ねじベース、最大トルク5 N・m (44 in-lbf)

内ねじ 3/4-14 NPT

取付ナット付属

インジケータ特性

カラー	主波長 (nm) または色温度 (CCT)	色度座標 <sup>(2)</sup>		光束出力 (25° C時の代表値)
		x	y	
緑	523	0.159	0.6987	30.4
赤	620	0.6895	0.3087	14.6
オレンジ	599	0.5992	0.3752	17.7
アンバー	588	0.535	0.4223	19.8
黄	575	0.4518	0.4834	22.4
ライムグリーン	560	0.3655	0.5471	25
スプリンググリーン	506	0.1572	0.5171	26.6
シアン	491	0.1565	0.3201	21.3
スカイブルー	484	0.1443	0.2271	16.8
青	467	0.1371	0.0555	5.4
バイオレット	415	0.2141	0.0904	7.9
マゼンタ	-	0.3661	0.1644	11.4
ローズ	-	0.4976	0.2201	12.9
White	5500K	0.3309	0.3385	41.7

FCCパート15 クラスB (不要輻射装置)

(パート15.105(b))本機器はFCC規則パート15に基づくクラスBデジタル機器の制限に適合しています。これらの制限は、住宅設置における有害な干渉に対して合理的な保護を提供するために設けられています。本機器は無線周波エネルギーを発生・使用・放射することがあり、取扱説明書に従って設置・使用しない場合、無線通信に有害な干渉を生じるおそれがあります。干渉が生じた場合は、次のいずれかの対策を行ってください：

- 受信アンテナの向きまたは設置場所を変更する。
- 機器と受信機の距離を離す。
- 受信機が接続されている回路とは別の回路のコンセントに接続する。
- 販売店または無線・テレビ機器に精通した技術者に相談してください。

(パート15.21) 適合責任者の明示的な承認なしに変更や改造を行うと、ユーザーの本機器操作権限が無効となる場合があります。

カナダ規格 ICES-003(B)

本装置はCAN ICES-3 (B)／NMB-3(B) に適合しています。運用は以下の2条件に従います。

- 1) 本装置は有害な干渉を発生させてはなりません。
- 2) 本装置は受信した干渉をすべて受け入れるものとし、その中には望ましくない動作を引き起こす可能性のある干渉も含まれます。

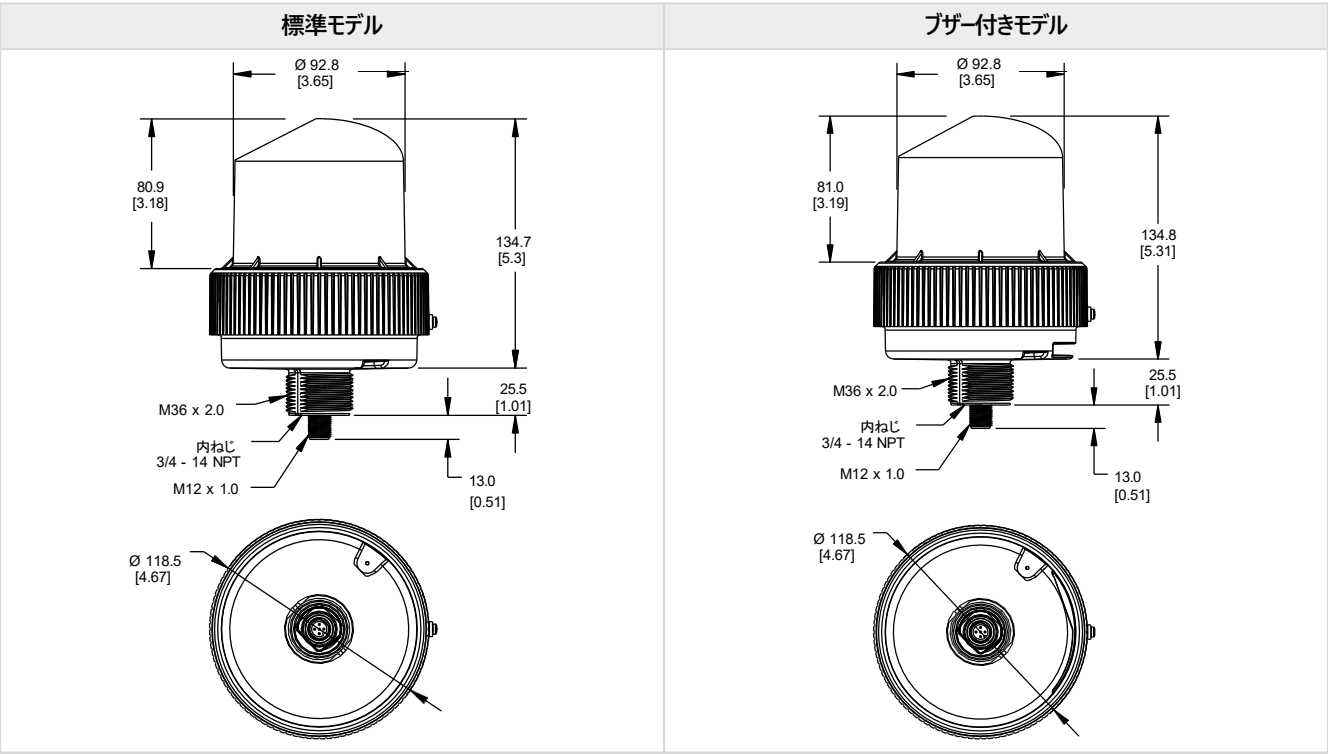
Cet appareil est conforme à la norme NMB-3(B). Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) ce dispositif ne peut pas occasionner d'interférences, et (2) il doit tolérer toute interférence, y compris celles susceptibles de provoquer un fonctionnement non souhaité du dispositif.

(2)指定された色度座標に対応する同等の色は、CIE 1931 色度図またはカラーチャートを参照してください。実際の座標値は±10%の範囲で異なる場合があります。



寸法

特記のない限り、寸法はミリメートル [インチ] で表示しています。記載の寸法は変更される場合があります。

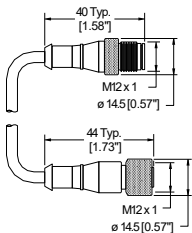
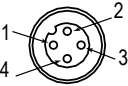
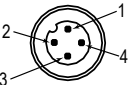


章目次

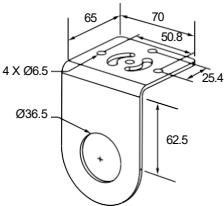
1. コードセット .....	58
2. ブラケット .....	58
3. 高位置取付システム .....	58

# 第5章                      アクセサリ

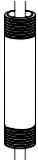
## コードセット

4ピンAコード 両端M12 メス-オス コードセット				
モデル	長さ	寸法 (mm)	ピン配列	
BC-M12F4-M12M4-22-1	1 m (3.28 ft)		メス	  オス   1 = 茶 2 = 白 3 = 青 4 = 黒
BC-M12F4-M12M4-22-2	2 m (6.56 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-3	3 m (9.84 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-4	4 m (13.12 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-5	5 m (16.4 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-10	10 m (30.81 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-15	15 m (49.2 ft)			

## ブラケット



<b>LMB36RA</b> <ul style="list-style-type: none"><li>インジケータイト直角取付</li><li>36 mm 取付穴</li><li>ステンレス製</li></ul>	
--	---

## 高位置取付システム

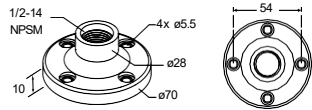
モデル			特長	構成部品
黒色アルマイト処理アルミニウム ¾ インチ NPT	黒色アルマイト処理アルミニウム ½ インチ NPT	クリアアルマイト処理アルミニウム ½ インチ NPT		
<b>SOP-E34-150A</b> 長さ150 mm (6インチ)	<b>SOP-E12-150A</b> 長さ150 mm (6インチ)	<b>SOP-E12-150AC</b> 長さ150 mm (6インチ)	<ul style="list-style-type: none"><li>高位置取付用スタンドオフパイプ</li><li>黒色またはクリアアルマイト処理アルミニウム表面</li><li>両端ねじ加工</li><li>多くの産業環境に対応</li></ul>	
<b>SOP-E34-300A</b> 長さ300 mm (12インチ)	<b>SOP-E12-300A</b> 長さ300 mm (12インチ)	<b>SOP-E12-300AC</b> 長さ300 mm (12インチ)		
<b>SOP-E34-600A</b> 長さ600 mm (24インチ)	<b>SOP-E12-600A</b> 長さ600 mm (24インチ)	—		
<b>SOP-E34-900A</b> 長さ900 mm (36インチ)	<b>SOP-E12-900A</b> 長さ900 mm (36インチ)	<b>SOP-E12-900AC</b> 長さ900 mm (36インチ)		

Continued on page 59

Continued from page 58

モデル			特長	構成部品
黒色アルマイト処理アルミニウム ¾ インチ NPT	黒色アルマイト処理アルミニウム ½ インチ NPT	クリアアルマイト処理アルミニウム ½ インチ NPT		
SA-M36E12			<ul style="list-style-type: none"> <li>• M36ねじから12-14 NPSMねじへのアダプタ</li> <li>• 流線形ブラックプラスチック製取付ベースアダプタ/カバー</li> <li>• 穴あけ加工</li> </ul>	
SA-M36SOP			<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¾インチパイプ取付に対応したM36ねじアダプタ</li> <li>• 流線形ブラックプラスチック製取付ベースアダプタ/カバー</li> <li>• 穴あけ加工</li> </ul>	

## パイプ取付フランジ

モデル	説明	構造	
SA-F12	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 高位置取付用スタンドオフパイプ (½インチ、NPSM/DN15)</li> <li>• M5取付金具およびニトリル製ガスケット付属</li> </ul>	黒塗装ダイカスト亜鉛ベース	

## 章目次

1. UTF-8エンコード表とUnicode文字 .....	60
2. 中性洗剤とぬるま湯で清掃 .....	64
3. 修理 .....	64
4. お問い合わせ .....	64
5. Banner Engineering社 制限付き保証 .....	64

## Chapter 6 製品サポートとメンテナンス

### 6.1 UTF-8エンコード表とUnicode文字

Unicodeコードポイント	文字	UTF-8 (16進)	名称
U+0020		20	スペース
U+0021	!	21	感嘆符
U+0022	"	22	引用符
U+0023	#	23	番号記号 (#)
U+0024	\$	24	ドル記号
U+0025	%	25	パーセント記号
U+0026	&	26	アンパサンド (&)
U+0027	'	27	アポストロフィ
U+0028	(	28	左かっこ
U+0029	)	29	右かっこ
U+002A	*	2a	アスタリスク (*)
U+002B	+	2b	プラス記号
U+002C	,	2c	コンマ
U+002D	-	2d	ハイフン
U+002E	.	2e	ピリオド
U+002F	/	2f	スラッシュ (/)
U+0030	0	30	数字の0
U+0031	1	31	数字の1
U+0032	2	32	数字の2
U+0033	3	33	数字の3
U+0034	4	34	数字の4
U+0035	5	35	数字の5
U+0036	6	36	数字の6
U+0037	7	37	数字の7
U+0038	8	38	数字の8
U+0039	9	39	数字の9
U+003A	:	3a	コロソ
U+003B	;	3b	セミコロソ
U+003C	<	3c	不等号 (<)
U+003D	=	3d	等号 (=)
U+003E	>	3e	不等号 (>)
U+003F	?	3f	疑問符
U+0040	@	40	アットマーク
U+0041	A	41	ラテン大文字A
U+0042	B	42	ラテン大文字B
U+0043	C	43	ラテン大文字C
U+0044	D	44	ラテン大文字D
U+0045	E	45	ラテン大文字E

Continued on page 61

Continued from page 60

Unicodeコードポイント	文字	UTF-8 (16進)	名称
U+0046	F	46	ラテン大文字F
U+0047	G	47	ラテン大文字G
U+0048	H	48	ラテン大文字H
U+0049	I	49	ラテン大文字I
U+004A	J	4a	ラテン大文字J
U+004B	K	4b	ラテン大文字K
U+004C	L	4c	ラテン大文字L
U+004D	M	4d	ラテン大文字M
U+004E	N	4e	ラテン大文字N
U+004F	O	4f	ラテン大文字O
U+0050	P	50	ラテン大文字P
U+0051	Q	51	ラテン大文字Q
U+0052	R	52	ラテン大文字R
U+0053	S	53	ラテン大文字S
U+0054	T	54	ラテン大文字T
U+0055	U	55	ラテン大文字U
U+0056	V	56	ラテン大文字V
U+0057	W	57	ラテン大文字W
U+0058	X	58	ラテン大文字X
U+0059	Y	59	ラテン大文字Y
U+005A	Z	5a	ラテン大文字Z
U+005B	[	5b	左角かっこ
U+005C	¥	5c	バックslash
U+005D	]	5d	右角かっこ
U+005E	^	5e	サーカムフレックスアクセント
U+005F	_	5f	アンダースコア
U+0060	`	60	グレイヴアクセント
U+0061	a	61	ラテン小文字a
U+0062	b	62	ラテン小文字b
U+0063	c	63	ラテン小文字c
U+0064	d	64	ラテン小文字d
U+0065	e	65	ラテン小文字e
U+0066	f	66	ラテン小文字f
U+0067	g	67	ラテン小文字g
U+0068	h	68	ラテン小文字h
U+0069	i	69	ラテン小文字i
U+006A	j	6a	ラテン小文字j
U+006B	k	6b	ラテン小文字k
U+006C	l	6c	ラテン小文字l
U+006D	m	6d	ラテン小文字m
U+006E	n	6e	ラテン小文字n
U+006F	o	6f	ラテン小文字o
U+0070	p	70	ラテン小文字p
U+0071	q	71	ラテン小文字q
U+0072	r	72	ラテン小文字r
U+0073	s	73	ラテン小文字s
U+0074	t	74	ラテン小文字t
U+0075	u	75	ラテン小文字u
U+0076	v	76	ラテン小文字v
U+0077	w	77	ラテン小文字w
U+0078	x	78	ラテン小文字x

Continued on page 62

Continued from page 61

Unicodeコードポイント	文字	UTF-8 (16進)	名称
U+0079	y	79	ラテン小文字y
U+007A	z	7a	ラテン小文字z
U+007B	{	7b	左中かっこ
U+007C		7c	縦線
U+007D	}	7d	右中かっこ
U+007E	~	7e	チルダ
U+00A0		c2 a0	ノーブレイクスペース
U+00A1	¡	c2 a1	逆感嘆符
U+00A2	¢	c2 a2	セント記号
U+00A3	£	c2 a3	ポンド記号
U+00A4	¤	c2 a4	通貨記号
U+00A5	¥	c2 a5	円記号
U+00A6		c2 a6	破線バー
U+00A7	§	c2 a7	セクション記号
U+00A8	¨	c2 a8	分音記号 (ダイエリシス)
U+00A9	©	c2 a9	著作権記号
U+00AA	ª	c2 aa	女性序数詞記号
U+00AB	«	c2 ab	左二重山かっこ
U+00AC	¬	c2 ac	否定記号
U+00AD		c2 ad	ソフトハイフン
U+00AE	®	c2 ae	登録商標記号
U+00AF	—	c2 af	マクロン
U+00B0	°	c2 b0	度記号
U+00B1	±	c2 b1	プラスマイナス記号
U+00B2	²	c2 b2	上付き2
U+00B3	³	c2 b3	上付き3
U+00B4	´	c2 b4	アキュートアクセント
U+00B5	µ	c2 b5	マイクロ記号
U+00B6	¶	c2 b6	段落記号
U+00B7	·	c2 b7	中点
U+00B8	¸	c2 b8	セディーユ
U+00B9	¹	c2 b9	上付き1
U+00BA	º	c2 ba	男性序数詞記号
U+00BB	»	c2 bb	右二重山かっこ
U+00BC	¼	c2 bc	分数1/4
U+00BD	½	c2 bd	分数1/2
U+00BE	¾	c2 be	分数3/4
U+00BF	¿	c2 bf	逆疑問符
U+00C0	À	c3 80	ラテン大文字A (グレイヴ付き)
U+00C1	Á	c3 81	ラテン大文字A (アキュート付き)
U+00C2	Â	c3 82	ラテン大文字A (サーカムフレックス付き)
U+00C3	Ã	c3 83	ラテン大文字A (チルダ付き)
U+00C4	Ä	c3 84	ラテン大文字A (ダイエリシス付き)
U+00C5	Å	c3 85	ラテン大文字A (上リング付き)
U+00C6	Æ	c3 86	ラテン大文字AE
U+00C7	Ç	c3 87	ラテン大文字C (セディーユ付き)
U+00C8	È	c3 88	ラテン大文字E (グレイヴ付き)
U+00C9	É	c3 89	ラテン大文字E (アキュート付き)
U+00CA	Ê	c3 8a	ラテン大文字E (サーカムフレックス付き)
U+00CB	Ë	c3 8b	ラテン大文字E (ダイエリシス付き)
U+00CC	Ì	c3 8c	ラテン大文字I (グレイヴ付き)

Continued on page 63

Continued from page 62

Unicodeコードポイント	文字	UTF-8 (16進)	名称
U+00CD	Í	c3 8d	ラテン大文字I (アキュート付き)
U+00CE	Î	c3 8e	ラテン大文字I (サーカムフレックス付き)
U+00CF	Ï	c3 8f	ラテン大文字I (ダイエリシス付き)
U+00D0	Ð	c3 90	ラテン大文字ETH
U+00D1	Ñ	c3 91	ラテン大文字N (チルダ付き)
U+00D2	Ò	c3 92	ラテン大文字O (グレイヴ付き)
U+00D3	Ó	c3 93	ラテン大文字O (アキュート付き)
U+00D4	Ô	c3 94	ラテン大文字O (サーカムフレックス付き)
U+00D5	Õ	c3 95	ラテン大文字O (チルダ付き)
U+00D6	Ö	c3 96	ラテン大文字O (ダイエリシス付き)
U+00D7	×	c3 97	乗算記号 (×)
U+00D8	Ø	c3 98	ラテン大文字O (ストローク付き)
U+00D9	Ù	c3 99	ラテン大文字U (グレイヴ付き)
U+00DA	Ú	c3 9a	ラテン大文字U (アキュート付き)
U+00DB	Û	c3 9b	ラテン大文字U (サーカムフレックス付き)
U+00DC	Ü	c3 9c	ラテン大文字U (ダイエリシス付き)
U+00DD	Ý	c3 9d	ラテン大文字Y (アキュート付き)
U+00DE	Þ	c3 9e	ラテン大文字ソーン
U+00DF	ß	c3 9f	ラテン小文字エスツェット (ß)
U+00E0	à	c3 a0	ラテン小文字a (グレイヴ付き)
U+00E1	á	c3 a1	ラテン小文字a (アキュート付き)
U+00E2	â	c3 a2	ラテン小文字a (サーカムフレックス付き)
U+00E3	ã	c3 a3	ラテン小文字a (チルダ付き)
U+00E4	ä	c3 a4	ラテン小文字a (ダイエリシス付き)
U+00E5	å	c3 a5	ラテン小文字a (上リング付き)
U+00E6	æ	c3 a6	ラテン小文字ae
U+00E7	ç	c3 a7	ラテン小文字c (セディユ付き)
U+00E8	è	c3 a8	ラテン小文字e (グレイヴ付き)
U+00E9	é	c3 a9	ラテン小文字e (アキュート付き)
U+00EA	ê	c3 aa	ラテン小文字e (サーカムフレックス付き)
U+00EB	ë	c3 ab	ラテン小文字e (ダイエリシス付き)
U+00EC	ì	c3 ac	ラテン小文字i (グレイヴ付き)
U+00ED	í	c3 ad	ラテン小文字i (アキュート付き)
U+00EE	î	c3 ae	ラテン小文字i (サーカムフレックス付き)
U+00EF	ï	c3 af	ラテン小文字i (ダイエリシス付き)
U+00F0	ð	c3 b0	ラテン小文字eth
U+00F1	ñ	c3 b1	ラテン小文字n (チルダ付き)
U+00F2	ò	c3 b2	ラテン小文字o (グレイヴ付き)
U+00F3	ó	c3 b3	ラテン小文字o (アキュート付き)
U+00F4	ô	c3 b4	ラテン小文字o (サーカムフレックス付き)
U+00F5	õ	c3 b5	ラテン小文字o (チルダ付き)
U+00F6	ö	c3 b6	ラテン小文字o (ダイエリシス付き)
U+00F7	÷	c3 b7	除算記号 (÷)
U+00F8	ø	c3 b8	ラテン小文字o (ストローク付き)
U+00F9	ù	c3 b9	ラテン小文字u (グレイヴ付き)
U+00FA	ú	c3 ba	ラテン小文字u (アキュート付き)
U+00FB	û	c3 bb	ラテン小文字u (サーカムフレックス付き)
U+00FC	ü	c3 bc	ラテン小文字u (ダイエリシス付き)
U+00FD	ý	c3 bd	ラテン小文字y (アキュート付き)
U+00FE	þ	c3 be	ラテン小文字ソーン
U+00FF	ÿ	c3 bf	ラテン小文字y (ダイエリシス付き)

## 2. 中性洗剤とぬるま湯で清掃

中性洗剤を混ぜたぬるま湯に柔らかい布を浸し、装置を拭いて清掃してください。その他の薬品は使用しないでください。

## 3. 修理

本装置のトラブルシューティングについては、Banner Engineering お問い合わせください。本装置には現場交換可能な部品がないため、修理は行わないでください。装置または部品に不具合が確認された場合は、BannerアプリケーションエンジニアよりRMA（返品承認）手続きについて案内があります。

**重要：**装置の返送を指示された場合は、十分に梱包してください。返送中の損傷は保証の対象外です。

## 4. お問い合わせ

Banner Engineering Corp. | 9714 Tenth Avenue North | Plymouth, MN 55441, USA | Phone: + 1 888 373 6767

全世界の拠点および販売代理店については [www.bannerengineering.com](http://www.bannerengineering.com) を参照してください。

## 5. Banner Engineering社 制限付き保証

Banner Engineering 社は、出荷日から1年間、製品材料および製造上の欠陥がないことを保証します。保証期間内に工場へ返送されたBanner社製品が不良と認められた場合、無償で修理または交換いたします。本保証は、誤用、乱用、不適切な用途または設置による損傷や責任はカバーしません。

**本限定保証は、他のいかなる明示的または黙示的な保証（商品性・特定目的への適合性など）にも優先し、また性能経過・取引経過・商慣習等から生じる一切の保証に代わるものです。**

本保証は、修理またはBanner Engineering 社の裁量による交換に限定されます。いかなる場合も、Banner Engineering 社は購入者または第三者に対して、製品の欠陥や本製品の使用または使用不能による追加費用、損失、利益損失、偶発的・派生的・特別損害等に対し、契約・保証・法令・不法行為・厳格責任・過失等いかなる理由でも責任を負いません。

Banner Engineering 社は、製品の設計変更・改良を随時行う権利を有しますが、従前製造品について一切の責任または義務を負いません。本製品の誤用、乱用、不適切な用途・設置、また本製品が個人用防護用途に適さない旨明記されているにも関わらず使用された場合、保証は無効となります。また、Banner Engineering 社の事前明示承認なしに本製品を改造した場合も保証は無効です。

本書掲載のすべての仕様は予告なく変更される場合があります。Bannerは製品仕様や文書の更新・修正をいつでも行う権利を有します。英語による最新仕様・情報が他言語より優先されます。

最新版のドキュメントは [www.bannerengineering.com](http://www.bannerengineering.com) をご参照ください。

特許情報については [www.bannerengineering.com/patents](http://www.bannerengineering.com/patents) をご覧ください。



